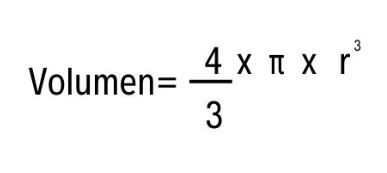
# Constantes, variables, literales y operadores aritméticos

1. Declara una **constante** String que contenga tu nombre. Después muestra el valor de la constante por consola:

System.out.println(NOMBRE\_DE\_LA\_CONSTANTE);

1. Declara dos variables enteras de nombre *num1* y *num2*.
   * Asigna un valor cualquiera a cada una de ellas
   * Declara una variable *suma* y guarda en ella el valor de la suma de los dos números
   * Muestra el valor de la variable *suma* por consola
2. Declara tres variables para almacenar la longitud de cada uno de los lados de un triángulo y asigna un valor cualquiera a cada uno de los lados. A continuación, calcula el perímetro del triángulo y guarda el resultado en una variable. Finalmente, muestra el valor de esa variable por consola.
3. Escribe un programa que, dados tres números enteros o decimales, calcule el promedio. Muestra el resultado en pantalla.
4. Haz un programa que calcule y muestre el volumen de una esfera según la fórmula proporcionada
   * Define una constante para el número pi
   * Declara y utiliza una variable para el volumen
   * Declara una variable para el radio de la esfera teniendo en cuenta que puede ser un valor con decimales. Decide un valor para el radio y asígnalo a la variable
5. Escribe un programa que convierta una distancia dada en kilómetros a millas. La fórmula de conversión es:

1 km=0.621371 millas

Crea una variable con una distancia en kilómetros y muestra la distancia equivalente en millas. Prueba estas dos versiones diferentes de solución:

1. Muestra el resultado directamente en consola sin usar una variable para el cálculo de la distancia en millas
2. Ahora crea una variable para el cálculo de la distancia en millas y luego muestra esa variable por consola
3. Haz un programa que, dados dos números enteros, calcule el cociente y el resto de su división. Muestra ambos resultados.
4. Programa que dada una temperatura en grados centígrados la pase a grados Fahrenheit.

La fórmula correspondiente para pasar de grados centígrados a fahrenheit es:

ºF = 32 + ( 9 \* ºC / 5)

1. Programa que pase una velocidad en Km/h a m/s. Busca información sobre la operación que debes realizar.
2. Programa que dada la longitud de los catetos de un triángulo rectángulo, calcule la longitud de la hipotenusa según el teorema de Pitágoras. (Busca información sobre el uso de las funciones de Math para elevar al cuadrado y calcular la raíz cuadrada)

